



Éléments relatifs à la gestion des eaux en phase chantier

- les eaux de ruissellement produites par la parcelle en phase chantier sont à raccorder au réseau des eaux pluviales
- le raccordement direct des eaux de ruissellement est interdit, les eaux doivent être pré-décantées
- toutes les eaux de ruissellement produites par la parcelle en phase chantier seront collectées par des fossés ou cunettes et amenées vers un décanteur de taille suffisante
- le décanteur devra répondre aux caractéristiques suivantes : volume mort d'une hauteur de 0,50 m, volume de rétention d'une hauteur de 1,00 m
- le décanteur est à placer au point bas de la parcelle de manière à collecter l'ensemble des eaux de ruissellement de la surface décapée
- le volume mort spécifique est de 40 m³/ha, le volume de rétention spécifique est de 80 m³/ha

Exemple, pour une parcelle de 30 ares

- volume mort : $40 * 30 / 100 = 12 \text{ m}^3$ soit une surface de 24 m² pour une hauteur d'eau de 0,50 m
- volume de rétention : $80 * 30 / 100 = 24 \text{ m}^3$ soit une surface de 24 m² pour une hauteur d'eau de 1,00 m
- les raccordements en entrée et en sortie du décanteur se font par gravité.
- un débit de fuite de 5 l/s maximum est à assurer en sortie du décanteur par un orifice de régulation de 50 mm
- un trop-plein est à mettre en œuvre
- en cas de besoin (fond perméable), le fond du décanteur est à étanchéifier par une géomembrane protégée par un géotextile sur sa surface inférieure
- le principe général peut être le suivant :

- le volume mort en fond de décanteur est à vidanger et à évacuer vers une filière de traitement adaptée en fin de chantier. Le rejet des eaux du volume mort dans le réseau des eaux pluviales ou des eaux usées en fin de chantier est strictement interdit

- le décanteur et les fossés d'amenée sont à réaliser avant décapage de la surface. Ils sont à faire réceptionner par le service technique de la commune de Steinfurt. Tout début des travaux de terrassement est interdit avant réception du décanteur et des fossés d'amenée.